

The logo consists of the word 'Fufejk' in a bold, stylized font. Each letter is filled with a different color: 'F' is purple, 'u' is pink, 'f' is teal, 'e' is lime green, 'j' is teal, and 'k' is pink. The letters have a white outline. The background is composed of vertical bars in the same color palette: purple, teal, pink, lime green, purple, teal, pink, lime green, purple, teal, pink, lime green. The bars are of varying heights, creating a rhythmic pattern.

Fufejk

RAZKRIVAMO DEZINFORMACIJE

KAKO IGRAMO FULFEJK

En komplet kart FulFejk vsebuje 92 kart, razdeljenih na:

- 72 igralnih kart v štirih barvah – turkizna, rožnata, viola in zelena. Vsaka barva vsebuje karte od 1 do 9, pri čemer se vsaka karta v kompletu pojavi dvakrat.
- 20 akcijskih kart, ki vplivajo na igro, kot so Klikolovka, Preverjevalci dejstev, Trol, Robot za analizo fotografij, Vplivnica in Vplivnež, Novinarka in Novinar ter Informacijski mehurček.

Vsak komplet kart vsebuje tudi karto z navodili za igro.

Priprava igre

1. Premešajte vse karte in vsakemu igralcu/igralki razdelite 7 kart.
2. Preostanek kart položite na sredino mize kot kupček za vlečenje, vrhno karto pa obrnite navzgor – ta karta začne igro.

Kako poteka igra

Igralci/igralka izmenično odlagajo karte, pri čemer mora vsaka karta ustrezati barvi ali številki zadnje odložene karte (npr. če je na vrhu zelena 8, igralec lahko odloži katerokoli zeleno karto ali karto s številko 8). Če igralec/igralka nima primerne karte, vzame eno s kupa. Če ustrezne karte še vedno nima, je na vrsti naslednji igralec/igralka.

Cilj igre

Zmaga igralec/zmagovalka, ki prvi/prvi ostane brez kart.

- **Klikolovka:** Igralec/igralka, ki uporabi Klikolovko, lahko zamenja svoje karte z izbranimi kartami drugega igralca/igralke.
- **Preverjevalci dejstev:** Igralec/igralka lahko skupaj s to karto odloži vse karte ene izbrane barve.
- **Trol:** Igralec/igralka vzame vse karte nasprotnikov/nasprotnic, jih premeša in razdeli nazaj med nasprotnike/nasprotnice. Karte deli v smeri urinega kazalca, dokler jih ne zmanjka. Začne z igralcem/igralko, ki sedi na njegovi/njeni levi.
- **Robot za analizo fotografij:** Vsi igralci/igralke s “fotografijo” na kartah (razen igralca/igralke, ki uporabi to karto) vzamejo po 3 nove karte.
- **Vplivnica in Vplivnež:** Naslednji/naslednja igralec/igralka mora vzeti 2 karti s kupa.
- **Novinarka in Novinar:** Karta obrne smer igre.
- **Informacijski mehurček:** Naslednji/naslednja igralec/igralka mora vzeti 4 karti s kupa.



pina

oštro

OSREDNJA
KNJIŽNICA
SREČKA VILHARJA KOPER



BIBLIOTECA
CENTRALE
SREČKO VILHAR CAPODISTRIA



REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA KULTURO

Projekt Razkrivamo dezinformacije – Krepitev sposobnosti otrok za prepoznavanje dezinformacij, sofinancira Ministrstvo za kulturo.